

Turnierabwicklung mit Funkdigis

Diese Kurzanleitung beschreibt wie ein Turnier in TopTurnier mit Funkdigis (= Digis) abgewickelt wird. Ausgangspunkt für diese Kurzanleitung ist, dass eine Veranstaltung in TopTurnier angelegt ist, die finalen Meldedaten abgerufen wurden und die Funktionäre (Turnierleitung und Wertungsrichter) eingegeben wurden.

Als zusätzliche Ausrüstung zum Turnierrechner mit installiertem und lizenzierten TopTurnier benötigt man für den Einsatz von Digis noch einen entsprechend konfigurierten Router, ein Netzkabel und genügend Digis (üblich sind so viele Digis wie Wertungsrichter im größten Panel zzgl. ein Gerät Reserve, bei Mehrflächenturnieren multipliziert mit der Flächenzahl).

Der Einsatz von Funkdigis wird im Menü *Veranstaltung* -> *Veranstaltungsdaten* -> *Funk-Digis* aktiviert. Üblicherweise wählt man dabei die Digis per PIN-Eingabe zu verwenden.

Veranstaltungsdaten

Allgemein Turnierleitung Wertungsrichter **Funk-Digis** Deckblatt Startgebühren Sicherheit

keine Funkdigis verwenden

Funkdigis verwenden

Funk-Digis turnierübergreifend konfigurieren Funk-Digis per PIN verwenden

Bei Turnieren mit nur einem WR-Panel in der gesamten Veranstaltung kann man alternativ auch Digis den Wertungsrichtern fest zuordnen. Dazu muss allerdings zuerst unter *Extras* -> *Optionen* -> *Digitaler Wertungsbogen* die vorhandenen Geräte in die Liste einfügen.

1. Ausrüstung vorbereiten

Zunächst muss der Digirouter per Netzkabel mit dem Turnierrechner verbunden werden (nicht den „WAN“ oder „Internet Port“ verwenden). Am Turnierrechner muss ggf. die Netzwerkkonfiguration angepasst werden. In der Regel reicht es hierfür die automatische Konfiguration per DHCP zu wählen.

Die Netzwerkkonfiguration findet man in Windows unter *Systemsteuerung* -> *Netzwerk und Internet* -> *Netzwerkverbindungen*. Dort öffnet man nach Rechtsklick auf die betreffende Netzwerkverbindung das Eigenschaftsmenü und wählt dort *Internetprotokoll, Version 4 (TCP/IP)* -> *Eigenschaften* aus. Hier soll „IP-Adresse automatisch auswählen“ ausgewählt sein.

IP-Adresse automatisch beziehen

Folgende IP-Adresse verwenden:

IP-Adresse: [. . .]

Subnetzmaske: [. . .]

Standardgateway: [. . .]

Andere Netzwerke (auch andere WLAN Verbindungen sollten getrennt sein bzw. die entsprechenden Netzwerkadapter deaktiviert sei, sodass nur mehr die Netzwerkverbindung zum Router aktiv und verbunden ist.

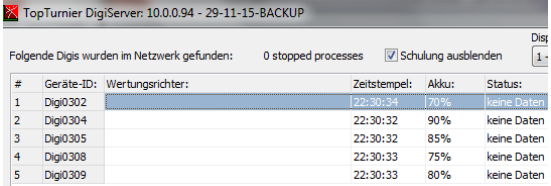
Außerdem muss das Netzwerk von Windows als „privates Netz“ erkannt worden sein (falls nicht: Im Internet gibt es zahlreiche Tutorials darüber, wie man dies korrigiert).

Bevor Sie Digis auf Ihrem Turnier einsetzen empfehlen wir dringend, das komplette System vorher zuhause einmal aufzubauen und mit einer Kopie der Veranstaltungsdatei mindestens einen ausführlichen Testlauf durchzuführen. Die Verwendung von Digis ist einfach aber auf jeden Fall technisch anspruchsvoller als mit Papierwertungszetteln. Bitte lesen Sie auch vorher aufmerksam die Liste der Sonderfälle am Ende dieses Dokuments durch.

2. Ausrüstung starten

Nachdem Router und DigiS eingeschaltet wurden, sollten sich die DigiS mit dem Router verbinden. Dafür sollte am Digi der Status „Wifi Online“ zu sehen sein.

Auf Ihrem Turnier-PC starten Sie TopTurnier und öffnen die gewünschte Veranstaltung. Anschließend starten Sie den DigiServer und wählen die geöffnete Veranstaltung (bzw. deren TT8-Datei) aus. Im DigiServer sollten nun die eingeschalteten DigiS erscheinen. Auf den DigiS sollte sich der Status zu „DigiServer connected“ ändern und am rechten unteren Ende des Displays der Button „Enter PIN“ angezeigt werden.



The screenshot shows the 'TopTurnier DigiServer: 10.0.0.94 - 29-11-15-BACKUP' window. It displays a table of connected devices with the following data:

#	Geräte-ID:	Wertungsrichter:	Zeitstempel:	Akku:	Status:
1	Digi0302		22:30:32	70%	keine Daten
2	Digi0304		22:30:32	90%	keine Daten
3	Digi0305		22:30:32	85%	keine Daten
4	Digi0308		22:30:33	75%	keine Daten
5	Digi0309		22:30:33	80%	keine Daten

Damit sind DigiS und der Turnierrechner bereit für den Start der Veranstaltung und das erste Turnier kann gestartet werden. Vor Beginn der Veranstaltung sollten noch die Wertungsrichter PINs über *Drucken -> Wertungsrichter PIN-Liste* ausgedruckt werden.

3. Turnier mit DigiS abwickeln

Für die Abwicklung eines Turniers mit DigiS starten sie das Turnier über „Turnier starten“ und prüfen und bestätigen die erste Übersichtsseite mit „OK, weiter“. Nach Auswahl des Rundentyps (Vor-, Zwischen- oder Endrunde) und ggf. Einstellung der Rundenauslösung erscheint das Fenster zum Listenausdruck vor einer Runde.

Wenn alle Unterlagen gedruckt sind, gelangt man über „OK, weiter“ in das Fenster zur Überwachung der DigiS. Hier sollte man die Turnierrunde zum Einloggen über den Button **PINs freigeben** aktivieren. Ab diesem Zeitpunkt können sich die Wertungsrichter mit ihrem PIN für die anstehende Turnierrunde einloggen.

Wenn sich ein Wertungsrichter eingeloggt hat, wird dies in TopTurnier im Bereich „Digi-Kommunikation“ angezeigt. Sobald alle Wertungsrichter eingeloggt sind, empfiehlt es sich, die Freigabe für diese Runde durch Klicken auf **PINs aktiv! Deaktivieren?** zu nehmen. Während der Runde sollten sich die Daten (Status, Zeitstempel, Akkustand und offene Wertungen für Endrunden) in regelmäßigen Abständen automatisch aktualisieren. Sobald ein Wertungsrichter seine Runde abgeschlossen hat, werden die Daten vom Digi automatisch übertragen und der Status zeigt **Komplett.** an.

Wenn für alle Wertungsrichter der Status **Komplett.** angezeigt wird, kann die Wertungseingabe über „OK, weiter“ bestätigt werden. In Vor- und Zwischenrunden werden die Wertungen zur Bestätigung angezeigt (in der Endrunde sieht man die Wertungen direkt), bevor man schließlich das Ergebnis dieser Runde angezeigt wird. In diesem Fenster stellt man nach Rücksprache mit der Turnierleitung die Anzahl der qualifizierten Paare für die nächste Runde ein und bestätigt mit „OK, weiter“.

Damit ist die aktuelle Runde abgeschlossen und man startet wieder mit der Vorbereitung der nächsten Runde mit der Auswahl des Rundentyps (wie oben beschrieben).

Nach einer Endrunde erscheint das Menü zum Drucken der Turnierunterlagen. Hier werden zumindest Endrundenergebnis (für TL), die Wertungstabellen Endrunde, Gesamt und ggf. Skating (Aushang nach der Siegerehrung) und Urkunden gedruckt.

4. Troubleshooting / Sonderfälle

Problem	Lösung
<p>Auf den Digis wird nur der Status „Wifi online“ angezeigt.</p> <p>oder</p> <p>Die Digis werden zwar im DigiServer angezeigt, aber im Digiüberwachungsdialo g im Turnier sind diese nicht zu sehen.</p>	<p>Prüfen Sie, ob am Turnierrechner der DigiServer gestartet ist. Wenn das der Fall ist, prüfen Sie, ob die Windows Firewall oder andere Sicherheitstools die Kommunikation blockieren oder ob Ihr Netzwerk versehentlich nicht als „Privat“ eingestuft wurde.</p>
<p>Auf den Digis wird der Button „Enter PIN“ nicht angezeigt.</p>	<p>Prüfen Sie, unter den Veranstaltungsdaten die Option „Digis per PIN verwenden“ ausgewählt ist.</p>
<p>Beim Anmelden per PIN verhakt sich ein Digi.</p>	<p>Geben Sie dem Wertungsrichter ein anderes Gerät und starten den Problem-Digi neu.</p>
<p>Beim Anmelden per PIN erhält der WR die Anzeige „Actually no Job found“.</p>	<p>Haben Sie die Turnierrunde für die PIN-Anfrage freigeschaltet? Gehört der Wertungsrichter wirklich zum aktuellen Wertungspanel?</p>
<p>Beim Anmelden per PIN erhält der WR die Anzeige „Already assigned to ...“.</p>	<p>Der Wertungsrichter ist bereits auf dem genannten Gerät für die Turnierrunde eingeloggt. Bitte suchen Sie dieses Gerät.</p>
<p>Ein oder mehrere Digis werden in der Digiliste nicht mehr aktualisiert.</p>	<p>Halten Sie den Ein/-Ausschalter des Digis 2 Sekunden lang gedrückt. Aktivieren Sie im Menü den Flugmodus. Dadurch wird der WLAN Chip ausgeschaltet. Nach dem automatischen Neustart des WLAN Chips sollte sich das Digi wieder korrekt verbinden. Wenn dies nicht hilft starten Sie den jeweiligen Digi neu.</p> <p>Sollten alle Geräte nicht mehr aktualisieren prüfen Sie bitte Ihren WLAN-Router. Evtl. ist dieser abgestürzt oder wurde versehentlich vom Strom oder Netzwerk getrennt.</p>

Beim Start oder im Betrieb von TopTurnier wird regelmäßig ein Fenster angezeigt, dass die Anzahl der Netzwerkkarten sich geändert hat.	Eine Netzwerkschnittstelle (z.B. Wlan-Verbindung oder Netzwerkkabel) wurde aktiviert oder deaktiviert. Bitte achten Sie darauf, dass immer nur eine aktive Netzwerkverbindung vorhanden ist. Betreiben Sie niemals verkabeltes und wireless Netzwerk gleichzeitig auf Ihrem Protokoll-PC. Ggf. müssen Sie nach der Beseitigung der Problemursache TopTurnier neu starten.
Der DigiServer klemmt / reagiert nicht mehr.	Schließen Sie diesen über den Taskmanager und starten ihn anschließend neu.
Nachdem sich bereits ein Wertungsrichter für die kommende Turnierrunde eingeloggt hat muss die Rundenauslosung geändert werden.	Zuerst deaktivieren Sie die PIN-Freigabe. Dann löschen Sie die Rundendaten auf dem Digi des betreffenden Wertungsrichter indem Sie im Digi-Überwachungsdialog des Turniers für das Digi aus dem Kontextmenü (Rechtsklick) die Option „Daten auf diesem Digi löschen (NICHT auf dem PC)“ wählen.
Ein Paar ist verspätet aufgetaucht. Die WR haben sich aber bereits eingeloggt.	Bitte schließen Sie das Turnierfenster mit „Ende“. Danach öffnen Sie die Startlistenmaske des betreffenden Turnieres und ändern den Anwesenheitsstatus des verspäteten Paares auf anwesend. Danach können Sie das Turnier wieder öffnen. Das Paar wurde nun in allen Tänzen in die letzte Losungsgruppe hinzugefügt und wird in den nächsten Sekunden auf die Digis nachgetragen.
Ein Paar ist doch nicht an den Start gegangen steht aber auf der Rundenlosung und allen Digis.	Entfernen Sie das Paar noch während die Runde läuft über die Digi-Spezialfunktion „Starter aus dem Turnier entfernen“.
Durch einen Fehler müssen wir die begonnene Runde nochmals neu anfangen. Wie bekommen wir die Digis wieder ganz leer?	Wählen Sie in den Digi-Spezialfunktionen die Funktion „Daten auf allen Digis dieser Klasse löschen (UND auf dem PC). Bitte verwenden Sie diese Funktion nur nach reiflicher Überlegung! Bei versehentlicher Verwendung dieser Funktion müssen Sie ggf. unerwünscht ganze Turnierrunden wiederholen.

<p>Das Anmelden per PIN klappt aus unbekannter Ursache nicht. Es wird immer „Receiving failed“ angezeigt.</p>	<p>Probieren Sie alternativ die Digi-Spezialfunktion „WR-Daten manuell auf Digi laden“. Dazu klicken Sie vorher ein leeres Digi in der Liste an.</p> <p>Bitte beachten Sie dass über diese Funktion auch mehrere Geräte mit demselben WR-Datensatz beladen werden kann. Dies sollten Sie unbedingt verhindern.</p> <p>Hilft das manuelle beladen nicht rufen Sie bitte die Hotline von Rath Software an siehe in TopTurnier unter <i>Hilfe -> Info</i>).</p>
<p>Wir haben ein technisches Problem mit dem wir nicht fertig werden.</p>	<p>Bitte rufen Sie die Hotline von Stephan Rath Software an (siehe in TopTurnier unter <i>Hilfe -> Info</i>).</p>
<p>Digis updaten auf neue App-Version</p>	<p>Verbinden Sie zuerst Ihren Wlan-Router über den WAN-Port mit dem Internet. Schalten Sie dann die Digis an. Die Digis sollten direkt nach dem beendeten Startvorgang auf Updates prüfen und entsprechend per Popup melden. Da die Digis nur einmal innerhalb 24 Stunden auf Updates prüfen kann es sein, dass kein Popup öffnet.</p> <p>Dann gehen Sie über den Button „Adj. Briefing“ in das Schulungsmenü und starten ganz unten den Punkt „Search for Update“.</p> <p>Folgen Sie dann einfach dem Installationsprozess. Am Ende wählen Sie „Done/Beenden“.</p>

Danksagung

Diese Anleitung wurde in Zusammenarbeit mit Dr. Markus Mühlbacher erstellt.