

## TopTurnier und ESV

Diese Kurzanleitung beschreibt wie TopTurnier mit der ESV Datenbank des DTV zusammenarbeitet. Grundsätzlich betrifft das zwei Kernbereiche:

- Anlegen einer Veranstaltung und Importieren von Turnierdaten von der ESV-Datenbank
- Hochladen von Turnierergebnissen zur ESV-Datenbank.

Für die hier beschriebenen Aktionen muss der Computer mit dem Internet verbunden sein. Während der Veranstaltung selbst wird keine Internetverbindung zur ESV benötigt.

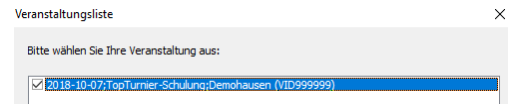
### 1. Importieren einer Veranstaltung aus der ESV Datenbank

Im Dialog Veranstaltungen (erscheint immer beim Start von TopTurnier) kann man über *Datei -> Neu (aus ESV)* die online Suche nach vorhandenen Veranstaltungen starten. Sind noch keine Zugangsdaten zur ESV-Datenbank eingetragen fragt TopTurnier danach.

Sollten bereits Zugangsdaten eingetragen sein und diese nicht mehr aktuell sein können Sie die korrekten Zugangsdaten unter *Extras -> Optionen -> Online* im Bereich *ESV-Portal* die Zugangsdaten des veranstaltenden oder ausrichtenden Vereins eintragen.



Wenn der Klubzugang eingetragen ist werden in einem neuen Fenster die gefundenen Veranstaltungen angezeigt. Diese können durch Aktivieren der Checkbox ausgewählt werden. Nach Bestätigen mit *OK*, fragt TopTurnier noch nach dem Veranstaltungsnamen. Dieser wird auch als Dateiname für die TT8-Datei verwendet, es empfiehlt sich also einen sinnvollen Namen zu verwenden, wobei Leerzeichen und einige andere Zeichen aus technischen Gründen nicht erlaubt sind und die Länge auf 27 Zeichen begrenzt ist.

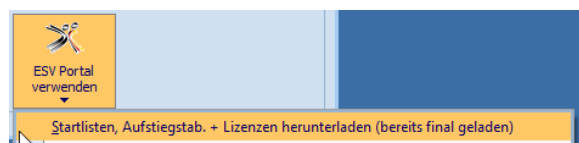


Nach erneutem bestätigen mit *OK* werden die Veranstaltungsdaten automatisch aus der ESV Datenbank geladen und auf dem Computer im Turnierdaten-Verzeichnis (siehe *Extras -> Optionen -> Verzeichnisse -> Turnierverzeichnis*) als TT8-Datei abgelegt.

#### 1.1. Vervollständigen und Aktualisieren der Veranstaltungsdaten

Nach den allgemeinen Veranstaltungsdaten werden auch die aktuellen Meldungen heruntergeladen und importiert. Nicht automatisch importiert werden Turnierleitung und Wertungsrichter, wobei letztere als ZWEX-Datei (vom ZWE bereitgestellt) importiert werden können. Andernfalls können die Daten natürlich manuell eingegeben werden.

Die Meldungen müssen am Veranstaltungsvortag über *Veranstaltung -> ESV-Portal verwenden -> Startlisten, Aufstiegstab. + Lizenzen herunterladen* letztmalig aktualisiert werden (gem. *SAS Beschluss I/2018*). Wenn der finale Stand bereits geladen wurde, wird dies am Menüpunkt angezeigt.

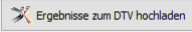


## 2. Hochladen von Turnierergebnissen zur ESV Datenbank

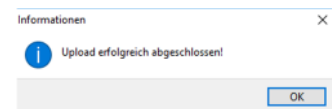
Der zweite Berührungspunkt zwischen ESV und TopTurnier betrifft das Hochladen der Turnierergebnisse nach Turnierende. Dafür bietet TopTurnier mehrere gleichwertige Möglichkeiten.

Wichtig für den Veranstalter ist, dass die Turnierergebnisse spätestens am Folgetag der Veranstaltung zur ESV-Datenbank hochgeladen werden (siehe TSO C 14.3.1).

### 2.1. Hochladen der Ergebnisse nach einer Runde/einem Turnier

Nach einer Runde bzw. einem Turnier können die Daten direkt zum DTV (= ESV-Datenbank) über den Button  im Listendruckfenster hochgeladen werden.

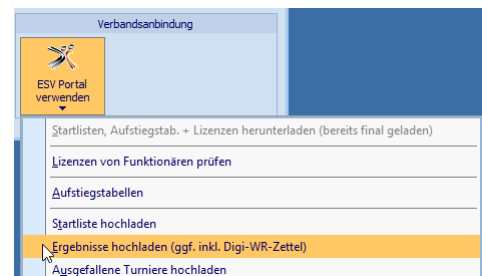
Der erfolgreiche Upload wird mit in einem kleinen Informationsfenster bestätigt. Diese Option setzt allerdings voraus, dass der Computer mit dem Internet verbunden ist.




### 2.2. Hochladen der Ergebnisse nach der Veranstaltung

Die Ergebnisse einer Veranstaltung können auch über *Veranstaltung -> ESV-Portal verwenden -> Ergebnisse hochladen* gesammelt hochgeladen werden.

Hierfür öffnet sich ein Auswahlfenster, in dem die hochzuladenden Turniere per Checkbox ausgewählt werden können. Der Upload wird mit einem Informationsfenster bestätigt.



Wenn Turniere in TopTurnier als ausgefallen markiert

wurden (zu erkennen am  Symbol neben dem Turnier im Menü *Turnier starten*), wird dies auch mit dem Hochladen der Ergebnisse übertragen. Wenn die Turniere offen (= nicht gestartet) belassen wurden, müssen die ausgefallenen Turniere über den gleichnamigen Menüpunkt „hochgeladen“ werden.

Diese Variante bietet sich für Veranstaltungen an, bei denen TopTurnier nicht ständig mit dem Internet verbunden ist.

### 3. Troubleshooting

Problem	Lösung
TopTurnier meldet beim Versuch die Veranstaltung von der ESV zu laden falsche Zugangsdaten.	Vermutlich wurden in der ESV die Zugangsdaten zwischenzeitlich geändert. Bitte aktualisieren Sie die in TopTurnier gespeicherten Zugangsdaten unter <i>Extras -&gt; Optionen -&gt; Online</i> im Bereich ESV-Portal.
Eine Veranstaltung wird nicht zum Import angezeigt.	Wenn die ESV-Zugangsdaten des Klubs korrekt sind, wurde die Veranstaltung vermutlich einem anderen Verein zugewiesen. In diesem Fall sollte man rechtzeitig vor der Veranstaltung mit dem ESV-Support Kontakt aufnehmen.
Die Ergebnisse wurden irrtümlich unvollständig hochgeladen (z.B. weil der Turnierbericht unvollständig war oder die Zuschauerzahl angepasst wurde).	Die Ergebnisse können bis zu 4 Stunden nach dem ersten Hochladen nochmals hochgeladen werden. Danach wird der Datensatz in der ESV-Datenbank gesperrt. Sobald ein Turnierfunktionär unterschrieben hat wird der Datensatz ebenfalls in der ESV gesperrt.
Beim Hochladen der Ergebnisse erscheint eine Warnung, dass für einzelne Turniere/Runden keine Wertungsrichterzettel vorhanden sind.	Dieser Fall tritt auf, wenn Sie die Verwendung von Digis ausgewählt haben aber einzelne Turniere oder Runden nicht mit Digis gewertet wurden. In diesem Fall müssen für diese Turniere die Wertungszettel nachgereicht werden.

#### Danksagung

Diese Anleitung wurde in Zusammenarbeit mit Dr. Markus Mühlbacher erstellt.